

# Circuit Dash

**Circuit Dash** stellt eine App dar, die auf Android-Mobiltelefonen läuft. Sie soll eine auf Vektor-Grafiken basierte optische Aufbereitung haben und mit komponierter Musik unterlegt werden. Das Spiel soll durch Rätsel und Zeitdruck herausstechen und mit der intuitiven Spielerklärung für jeden spielbar sein. Ebenfalls sollen die Logik-Objekte (OR, AND, XOR, etc.), welche essentiell für das Spiel sind, vom User selbst auf die Platine (Spielbrett) gezogen werden. Der Spieler versucht hiermit, die Bombe am oberen Ende der Platinen durch gezielte Schaltungen zu entschärfen, um das nächsthöhere Level zu erreichen.

Die Software lenkt den User mit einer kurzen Menüführung und wenig Aufwand zu dem Logikspielteil. Dies besteht aus einer Platine, die das Spielbrett darstellt. Darauf sollen Logikbausteinen („AND“, „OR“, „XOR“) richtig angeordnet werden um den Strom so fließen zu lassen, dass die Bombe am Ende nicht explodiert. Das Spiel verlangt vom User, dass er dies in einer bestimmten Zeit erledigen muss, da ansonsten der Timer abläuft und die Bombe hochgeht. Ebenfalls müssen die Elemente richtig gelegt werden, da ansonsten, wenn der Strom in die falschen Elemente fließt, sofort das Spiel vorbei ist. Wenn der Benutzer die Aufgabe jedoch meistert, kommt er in den nächsten Level. Dies funktioniert bis zu 30 Levels. Danach hat man das Logikspiel geschafft.

Die Benutzeroberfläche beinhaltet die Level Auswahl, die Statistiken und die Einstellungen der App. Das Design ist einer Platinen-Optik nachempfunden. Das Menü ist logisch und einfach aufgebaut und man kann damit seine persönliche Benutzerstatistik abrufen, um zu sehen, wie das Userverhalte ausfällt. Ebenfalls einstellbar ist die Farbe (grün oder blau) und es ist möglich die Musik auszuschalten.